

TYP: AL-FLIEGER - MZB

Aluminium, seewasserbeständig
V-Bodenboot



Arbeits- und Rettungsboote bzw. Mehrzweckboote nach DIN EN 1914 und DIN EN 14961

Einsatzgebiete:

- Feuerwehren
- Rettungsdienste
- Polizei
- SEB (Schnelleinsatzboot) geeignet
- Technisches Hilfswerk

Das „MZB - AL-Flieger“ zeichnet sich dadurch aus, dass es enorm große Freiflächen für den Personen- oder Materialtransport bietet. Dies wird dadurch möglich, dass die Luftkammern im doppelten Boden untergebracht sind. Da die Luftkammern nicht ausgeschäumt sind und starkes Material verwendet wird, ist der AL-Flieger nach einer Havarie leicht zu reparieren. Das Boot erweist sich als ausgesprochen kippstabil und weist zugleich hervorragende Fahreigenschaften auf.

Mit Hilfe einer Selbstlenzeinrichtung kann Regen- und Spritzwasser selbsttätig ablaufen. Die Motorisierung des AL-Fliegers erfolgt mit Langschaft-Außenbordmotoren, mit stationären, konventionellen Antrieben oder mit Flachwasserantrieben.

Vorteil und Nutzen:

- sehr gute Fahreigenschaften
- hohe Tragfähigkeit
- vielfältige Ausstattungsmöglichkeiten
- sehr robust, auch für herausfordernde Arbeitseinsätze bestens geeignet



Typ	Länge	Gewicht	Pers.	V-Boden Ident-Nr.	3-Kieler Ident-Nr.
MZB AL-Flieger 5/5	5,50 m	310 kg	10	MZB 102760-5,5	MZB3102760-5,5

TECHNISCHE DATEN

MZB AL-Flieger 5/5

Länge	5,50 m
Breite	1,85 m
Höhe	0,84 m
Gewicht	310 kg
Personenanzahl	10
Tragfähigkeit	1500
Werkstoff	ALMG3
Materialstärke	4,0 mm
Gehbelag 3/5 Duett-Blech	inklusive
Außenbordschaftlänge	Lang
Freibordhöhe	0,60 m
Schleppöse am Bug	1
Schleppöse am Heck	2
Öse zum Slippen mit Bootstrailer	1
Aufhänger	4
Klappen	4
Motoraufhängung für Außenbordmotor	inklusive
unbelastet, selbstlenzend	inklusive
Wasserablaßventil	2
Fangleine (5m)	1
Schöpfgefäß	Zubehör
Typenschild	inklusive
Beschichtung	Zubehör
Hebezeug	Zubehör
Anschließecke	Zubehör
Name eingeschweißt	Zubehör
Persenning	Zubehör
Ausstattung „Rettungsboot“	Zubehör
unsinkbar	inklusive
Prüfung der BSBG, EN 1914 und DIN EN 14961	optional
Lieferung frei Haus	optional